

Das sensationelle Sport- und Gesellschaftsspiel



minirolly

Höchst interessant, lustig und unterhaltend!

Minirolly, ein nach dem Baukastenprinzip zusammensetzbares Aktionsspiel mit aufsteckbaren Hindernissen für 16 Bahnvarianten und vielen Spielmöglichkeiten.

Für Kinder, Erwachsene und die ganze Familie ein begeisterndes Freizeitspiel

Inhalt: 27 bunte Einzelteile

für Spielvariante minirolly und minigolf

Spielvariante



Spielidee

Es gilt, die Kugel mit Hilfe der Startvorrichtung mit Schlagstock hochwertig in die Zielplatte einer jeden Bahnvariante zu plazieren.

Spielgerät

Die Spielvariante - minirolly - kann mit wenigen Handgriffen auf- und abgebaut werden. Die Bahnelemente werden mit den Verbindungselementen auf einem Tisch zusammengesteckt, Startvorrichtung mit Schlagstock an Startbahnelement montiert, Spielkarte - minirolly - in Zentralelement eingelegt und die Zielplatte aufgesetzt. Offene Seiten am Zentralelement mit Verbindungselementen senkrecht schließen. Je nach Bahnvariante (s. Abb. Karton) Hindernisse aufstecken.

Spieler

Es können beliebig viele Spieler teilnehmen.

Spieldauer

Das Spiel läuft bis zur Beendigung des Durchganges, das heißt, bis auf allen Bahnvarianten gespielt wurde.

Spielregeln

- Jeder Spieler schlägt auf jeder Bahnvariante 5 Kugeln, wobei die jeweils erreichten Ergebnisse addiert werden.
- Hat die Kugel das Hindernis nicht überwunden, oder wird die Kugel aus der Bahn geschlagen, so sind 10 Minuspunkte in Abzug zu bringen.
- Sieger ist, wer nach dem Spielen auf allen Bahnvarianten die meisten Pluspunkte hat.

Spielvarianten

- Beim Spekulationsspiel werden von den Spielern Punkte zahlen pro Bahnvariante vor Spielbeginn angesagt - höchstens $5 \times 100 = 500$ Punkte pro Bahn -. Wird dann die genannte Punktezahl überboten, so wird die Differenz zur gesetzten Punktezahl zur erreichten Punktezahl zugezählt. Bei Nichterreichen der gesetzten Punktezahl wird die Differenz von der erreichten abgezogen.
- Beim Farbwettspiel erhält der Spieler für jedes getroffene Farbfeld Punkte:
grün 10 Punkte, gelb 20 Punkte, rot 30 Punkte.
Trifft der Spieler außerdem die vorgesehenen Zielpunkte, so werden die dort erreichten Punktezahlen zu den anderen Punkten hinzugezählt.

Spielvariante

minigolf

Spielidee

Es gilt, die Kugel mit möglichst wenig Schlägen ins Zielloch einer jeden Bahnvariante zu spielen.

Spielgerät

Der Aufbau der Spielvariante - minigolf - erfolgt wie bei der Spielvariante minirolly.

Nicht montiert wird lediglich der Schlagstock, welcher beim Spiel mit der Hand geführt wird und mit beiden Enden gespielt werden kann. Jetzt nur noch Spielkarte - minigolf - in Zentralelement und Zielplatte einlegen. Bahnvarianten s. Abb. Karton.

Spieler

Es können beliebig viele Spieler teilnehmen.

Spieldauer

Das Spiel läuft bis zur Beendigung des Durchganges, d. h., bis auf allen Bahnvarianten gespielt wurde.

**Viel Spaß
beim Spielen mit**

minirolly

von



(PEBE-SYSTEM garantiert nur mit original PEBE-Spielbauelementen volle Gebrauchsfähigkeit - nicht austauschbar mit anderen Systemen - deshalb stets auf Markenzeichen PEBE achten!)

Spielregeln

- Auf den Bahnvarianten wird in festgelegter Reihenfolge gespielt.
- Jeder Schlag zählt einen Punkt.
- Hat die Kugel bei einem Schlag das Hindernis überwunden und das Zielloch erreicht, so wird ein Punkt für die jeweilige Bahnvariante vermerkt.
- Hat die Kugel bei einem Schlag nicht den gewünschten Erfolg, so wird von dort, wo sie liegengeblieben ist, weitergespielt.
- Wird mit sieben Schlägen das Ziel nicht erreicht, so werden 8 Punkte für die jeweilige Bahnvariante vermerkt.
- Bleibt die Kugel an der Bande oder am Hindernis liegen, so darf sie im rechten Winkel in einem Abstand von 1 cm neu abgelegt und weitergespielt werden.
- Springt die Kugel aus der Bahn, so gibt es einen Strafpunkt. Die Kugel wird dann, wo sie die Bahn verlassen hat, neu in die Bahn abgelegt (= 1 cm von der Bande) und weitergespielt.
- Sieger ist, wer nach dem Spielen auf allen Bahnvarianten die wenigsten Punkte hat.

Spielvarianten

- Es wird nur vom Startpunkt einer jeden Bahnvariante gespielt. Jeder Treffer im Zielloch erhält einen Punkt. Trifft ein Spieler mit 7 Schlägen das Zielloch nicht, dann bekommt er einen Strafpunkt. Sieger ist, wer die meisten Punkte und die wenigsten Strafpunkte hat.
- Der beste Spieler je Durchgang mit den wenigsten Schlägen (7 Schläge je Bahnvariante möglich) bekommt einen Punkt. Für das Überwinden des Hindernisses erhält man einen Freischlag. Überwindet ein Spieler das Hindernis beim ersten Schlag und erreicht das Zielloch mit den erlaubten Freischlägen, so erhält er einen zusätzlichen Punkt. Gesamtsieger ist, wer nach beendeter Spielrunde das höchste Punktergebnis aufzuweisen hat.